



AUTISPACE

À TRAVERS LES YEUX DE GABRIEL

Un serious game en réalité virtuelle pour sensibiliser à l'autisme !

EN QUELQUES MOTS

Sur le modèle du « jeu dont vous êtes le héros », nous concevons une expérience sensorielle, permettant au public de se projeter dans la peau d'un autiste, en employant la technologie de réalité virtuelle.

Vient ensuite une phase d'analyse et d'accompagnement multimédia, apportant les éléments de vulgarisation nécessaires à une bonne interprétation du thème abordé.

PRÉSENTATION



Transmédia

Expérience ludique et immersive exploitant plusieurs supports numériques (réalité augmentée, web documentaire, site web, BD, ...) pour découvrir le monde de l'Autisme sous un angle subjectif.



Expérience VR

Une plateforme en réalité virtuelle où vous ferez la connaissance de Gabriel dans un environnement 3D et immersif.

Objectif : retrouver un objet perdu parmi 4 salles.



Plateforme contributive

Le public est invité à consulter une rubrique d'information sur l'autisme recensant la littérature scientifique, des témoignages et d'autres ressources et y contribuer.

Objectif : comprendre, analyser et augmenter l'expérience.

DÉMARCHE SCIENTIFIQUE, OUVERTE ET COMMUNAUTAIRE

Transmédia Autisme est un projet communautaire et ouvert. Toute personne souhaitant contribuer ou participer est la bienvenue.

Il s'agit de vulgariser et de casser les idées préconçues sur l'autisme à travers un jeu, tout en véhiculant un apport scientifique pédagogique.

L'expérience est conçue pour être évolutive en fonction des apports de chacun, faisant progresser le socle de connaissances, avec un système de validation par les pairs.

Nous avons mis en place une réflexion avec des autistes, afin de baser le scénario sur des témoignages plutôt que d'avoir une fiction totale.



APPEL À CONTRIBUTION

Accompagnement vidéo en réalité virtuelle

- Nous recherchons du matériel d'acquisition vidéo 360 (ex : **Nokia OZO**, **GoPro OMNI**, ...) que vous pouvez nous prêter ou dans une démarche de co-conception
- Aide pour le montage et la post-production des mini-films
- Espace ou salle dans lesquelles nous pourrions tourner

Peer Reviewing

- Notre projet est collaboratif et est basé sur un système de relecture par des pairs pour valider chaque partie du projet, du scénario jusqu'à la plateforme web. Toutes aides et compétences sont les bienvenues avec notre équipe pluridisciplinaire.

Témoignages et acteurs/figurants

- Nous recueillons toujours des témoignages à Paris, ils peuvent être vidéo ou audio (cela peut être anonyme pour ceux qui le souhaitent).
- Nous recherchons également des figurants (personnes avec TSA) qui seront filmés pour les scènes du jeu (pas de visages visibles)

Makers, autistes, artistes, non-autistes, venez participer !

<http://cogLab.com/autisme>

QUI SOMMES-NOUS ?



Le **CogLab** est une communauté de bénévoles explorant le champ des Sciences Cognitives, à l'image de la culture Maker et la philosophie Do It Yourself.

Nous nous regroupons régulièrement à La Paillasse et avons rejoint la communauté internationale NeuroTechX.

Nous développons des projets et événements thématiques ayant pour vocation à informer la population sur les récentes avancées scientifiques, vulgariser, démystifier, expérimenter et démocratiser les Sciences Cognitives.



CogniJunior est un projet bénévole de vulgarisation des Sciences de la Cognition à destination des enfants.

Ce sont deux projets émanant de la **Fresco**, la Fédération Française des étudiants et jeunes actifs en Sciences de la Cognition.

L'ÉQUIPE

Le projet transmédia Autisme est composé d'une petite équipe pluridisciplinaire de neurotypiques et de personnes avec autisme.

Nous avons vraiment à cœur de réaliser un travail qui va permettre à chacun d'apprendre en s'amusant. Le but est de casser les idées préconçues et d'éviter le sensationnalisme habituel des médias, tout en véhiculant un apport scientifique pédagogique.

C'est aussi un moyen original de s'adresser aux autistes, leur permettant de se reconnaître dans ce jeu, bien que chaque individu sur le spectre soit unique.

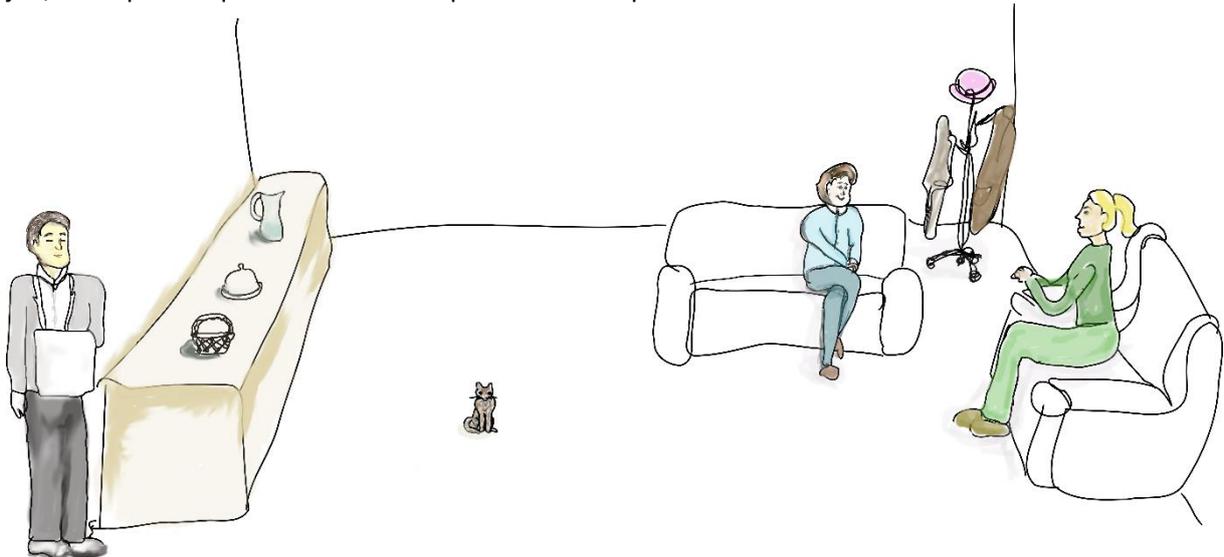


Image 1 - Aperçu de notre maquette de l'environnement de jeu

Pour plus d'information, rendez-vous sur **coglab.fr**
Ou écrivez-nous à **contact@coglab.fr**